

## 区民向け調査における分野別目標の重要度と満足度

## (1) 区民向け調査の有効回答数

配付数	有効回答数	有効回答率
2,000 件	750 件 (郵送 650 件、WEB100 件)	37.5%

## (2) 分野別目標の重要度と満足度

分野	目標	重要度	満足度
スポーツ	①観戦などを通じて、スポーツの楽しさを知る機会を増やすこと	76.9	35.6
	②いつでも、どこでも、だれでも気軽に楽しめるスポーツ活動を充実させること	87.6	29.3
	③スポーツ活動を支える環境を整備すること	86.4	36.3
	④スポーツを通じて仲間をつくり、交流すること	74.1	31.2
	平均値	81.3	33.1
文化芸術	①だれもが文化芸術に親しむことができる環境をつくること	89.1	42.3
	②文化芸術を鑑賞・創造する活動を支援すること	84.4	38.5
	③地域の伝統や文化を守り、伝え、活用する仕組みをつくること	85.1	39.1
	平均値	86.2	40.0
学習活動	①いつでも、どこでも、だれでも学習や活動ができる機会を提供し、充実させること	90.0	34.8
	②一人ひとりの学びの成果を生かす機会を提供し、充実させること	76.7	30.9
	③継続した学びの成果を地域に還元すること	73.3	28.9
	平均値	80.0	31.5
観光	①観光資源の発掘や保護を通じて、文京区の魅力や個性をつくり出すこと	85.7	47.5
	②情報を収集し、発信することで、観光客を増やすこと	79.3	41.5
	③だれもが観光に訪れたくなるまちを支える仕組みをつくること	79.3	38.9
	平均値	81.4	42.6
国際交流	①情報をわかりやすく発信し、国際交流を促進する機会をつくること	83.7	30.0
	②外国人が快適に過ごせる環境をつくること	78.5	32.7
	平均値	81.1	31.4

注1) 重要度の割合は、調査票の「重要である」と「どちらかといえば重要である」の合計です。

注2) 満足度の割合は、調査票の「満足である」と「どちらかといえば満足である」の合計です。

注3) 分野別目標の平均値よりも高い数値に着色しています。

注4) 上記の割合は、各分野の事業に触れた経験の有無を問わない区民全体を対象としたアンケート調査の結果によるものです。事業に触れた経験のない区民が含まれているため、満足度の低い可能性が考えられます。

注5) 上記の目標の趣旨は、現行計画で掲げたものと同じですが、区民向け調査の対象である一般区民が理解しやすいように、やや文言を変えています。